

# K dispozici je Adobe Flash Player 10

---

## Nové funkce a integrace se sadou Adobe Creative Suite 4 umožňují vytváření zcela nových webových zážitků

Společnost Adobe Systems Incorporated (Nasdaq:ADBE) dnes oznámila okamžitou dostupnost softwaru Adobe® Flash® Player 10. Návrháři a vývojáři interaktivních projektů mohou využít nové vyjadřovací možnosti a vylepšení vizuální výkonnosti v softwaru Flash Player 10 pro dosažení nebyvalé tvůrčí kontroly při vytváření působivých webových aplikací, interaktivního obsahu a kvalitního videa pro uživatele různých prohlížečů na všech významných operačních systémech.

„Návrháři a vývojáři vědí, že pokud distribuují video, online hry, bohaté internetové aplikace (RIA) a další interaktivní projekty s použitím přehrávače Adobe Flash Player, mohou spolehlivě zasáhnout celý web,“ řekl David Wadhvani, generální ředitel a viceprezident pro obchodní jednotku platformy u Adobe. „Flash Player 10 nadále udává krok inovacím na internetu a my jsme nadšeni, že tvůrčí komunita ho již nyní využívá k vytváření zcela nové třídy zážitků, které na webu dříve nebyly možné.“

Adobe Flash Player 10 vychází z možností nejrozšířenějšího aplikačního runtime prostředí s novou podporou pro vlastní filtry a efekty, nativní 3D transformace a animace, pokročilé zpracování zvuku a hardwarovou akceleraci pomocí GPU. Velmi pružný nový textový modul v softwaru Adobe Flash Player 10, využívající více než 25 let zkušeností Adobe s textem, poskytne návrhářům a vývojářům více možností pro rozvržení textu a lepší tvůrčí kontrolu.

Software Adobe Flash Player 10 také rozšiřuje vyjadřovací možnosti řady produktů Adobe Creative Suite® 4 (která je nyní také dostupná – viz samostatnou tiskovou zprávu) o nové úrovně integrace technologie Flash, umožňující zjednodušit spolupráci a vylepšit pracovní postupy návrhu a vývoje. Návrháři a vývojáři interaktivních projektů si mohou vytvářet vlastní filtry a efekty pomocí technologie Adobe Pixel Bender™, což je stejná technologie, která stojí v pozadí mnoha filtrů a speciálních efektů v softwaru Adobe After Effects® CS4. Vývojáři projektů pro Adobe Flash Player 10 mohou použít tyto filtry, režimy prolnutí a výplně k animaci efektů nebo ke změně efektu na bohatém multimediálním obsahu v době běhu. Flash Player 10 také umožňuje využití nových schopností a vylepšení výkonu v programu Adobe Flash CS4 Professional, který představuje nejpokročilejší autorské prostředí pro vytváření interaktivních zážitků. Mezi tato vylepšení patří snadno použitelné 3D efekty, dovolující návrhářům tvořit ve 2D a snadno transformovat a animovat ve 3D.

„Naši klienti očekávají inovace,“ řekl Tim Barber, partner a creative director firmy Odopod, předního grafického studia, které je členem asociace SoDA (Society of Digital Agencies). „S využitím vylepšeného vizuálního výkonu a skvělých nových 3D efektů v softwaru Adobe Flash Player 10 můžeme nyní použít program Adobe Flash CS4 Professional k vytváření atraktivních webových zážitků, které byly dříve nedosažitelné. Pro nás to znamená méně omezení v tvůrčím procesu.“

Software Adobe Flash Player poskytuje nesrovnatelné tvůrčí možnosti, poutavé uživatelské zážitky, fantastické přehrávání zvuku a videa a prakticky všeobecný dosah na všech operačních systémech. K obsahu využívajícímu Flash Player má přístup více než 98 procent počítačů připojených k internetu. Více než 75 procent online videí se

přehrává s použitím technologie Adobe Flash, takže pro video na webu je to formát číslo jedna. Rychlost zavedení předcházející aktualizace na Flash Player 9 překonala všechny rekordy. Za méně než devět měsíců byl nasazen na téměř 90 procent počítačů připojených k internetu. Pro Flash Player 10 se očekává podobná rychlost rozšíření.

Inovace, které přináší Adobe Flash Player 10, budou příspěvkem k budoucí podpoře projektu Open Screen Project, jako je například práce, která přenesení Flash Player 10 na mobilní zařízení. Projekt Open Screen Project je iniciativa, která má za cíl umožnit vytváření rozvinutých projektů s více obrazovkami postavených na jednotném runtime prostředí pro otevřené procházení webu i pro samostatné aplikace na osobních počítačích, mobilních přístrojích i spotřební elektronice. Další informace o projektu Open Screen Project jsou k dispozici na adrese [www.openscreenproject.org](http://www.openscreenproject.org).

Podívejte se na [www.adobe.com/products/flashplayer/](http://www.adobe.com/products/flashplayer/), kde najdete více informací o nových funkcích a můžete si přečíst, co návrháři a vývojáři říkají o softwaru Adobe Flash Player 10.

## **Dostupnost**

Software Adobe Flash Player 10 je ihned dostupný k bezplatnému stažení pro platformy Windows, Macintosh a Linux (včetně nové podpory pro Ubuntu 7 a 8) na adrese [www.adobe.com/go/getflashplayer](http://www.adobe.com/go/getflashplayer). Podpora pro Solaris bude k dispozici ještě letos. Všechny nové vyjadřovací funkce a vylepšení výkonu zavedené v softwaru Adobe Flash Player 10 budou pro návrháře a vývojáře, kteří vytvářejí aplikace běžící nezávisle na prohlížeči, ještě letos dostupné i v softwaru Adobe® AIR™.